

# Le jeu du nid



# But du jeu

**Le jeu du nid est un jeu coopératif, on gagne ensemble ou on perd ensemble !**

Pour gagner, il faudra réussir à amener les quatre oiseaux dans leur nid perché tout en haut de l'arbre. Mais, si les six branches sont enlevées avant que les quatre oiseaux aient regagné le nid, alors celui-ci tombe de l'arbre et la partie est perdue.

## Matériel

Plateau de jeu

Cartes à piocher



Éléments mobiles du jeu

Avant la première partie de jeu :

- imprimer la planche de jeu avec l'arbre en version A4 ou A3 (plastifier) ;
- imprimer les différents éléments (branches, oiseaux, nid) sur du papier fort et les découper (plastifier).
- imprimer sur du papier fort les cartes à piocher au recto (p.9) et le fond de carte au verso (p.10) puis les découper (plastifier).

# Règle du jeu



Avant chaque partie, préparer le jeu :

- Disposer les six branches dans le feuillage de l'arbre.
- Déposer le nid au sommet.
- Placer les oiseaux à côté de l'arbre.
- Disposer les cartes à piocher face cachée.



Le premier joueur commence. Il tire une des dix-huit cartes positionnées face cachée.

Sur la carte, si l'on voit :



**UN OISEAU** : alors il peut placer un oiseau dans le nid, celui-ci est protégé !



**UNE BRANCHE** : alors, il enlève une branche de l'arbre et le nid risque d'être déstabilisé.



**UN NUAGE** : un nuage passe... alors, rien ne se passe !



C'est au tour du deuxième joueur et ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie.



Fin de la partie :

- **Tous les élèves ont gagné si** les quatre oiseaux ont regagné le nid.
- **Les élèves ont perdu si** le nid tombe de l'arbre avant que tous les oiseaux s'y soient installés.

## Variantes :



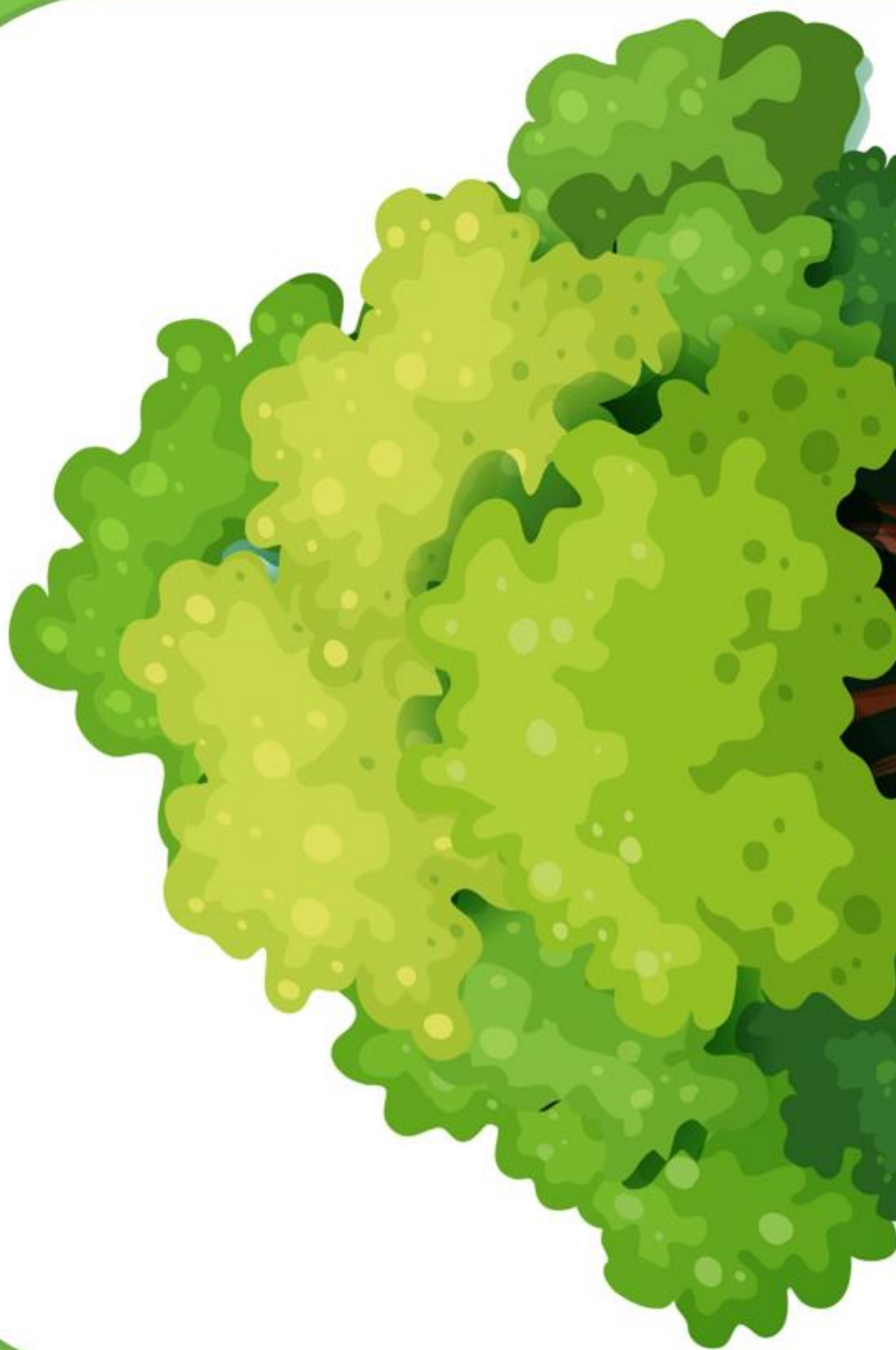
Le jeu peut être complexifié si l'on place les oiseaux sur une branche avant de les placer dans le nid. (imprimer quatre cartes oiseaux supplémentaires pour pouvoir jouer)

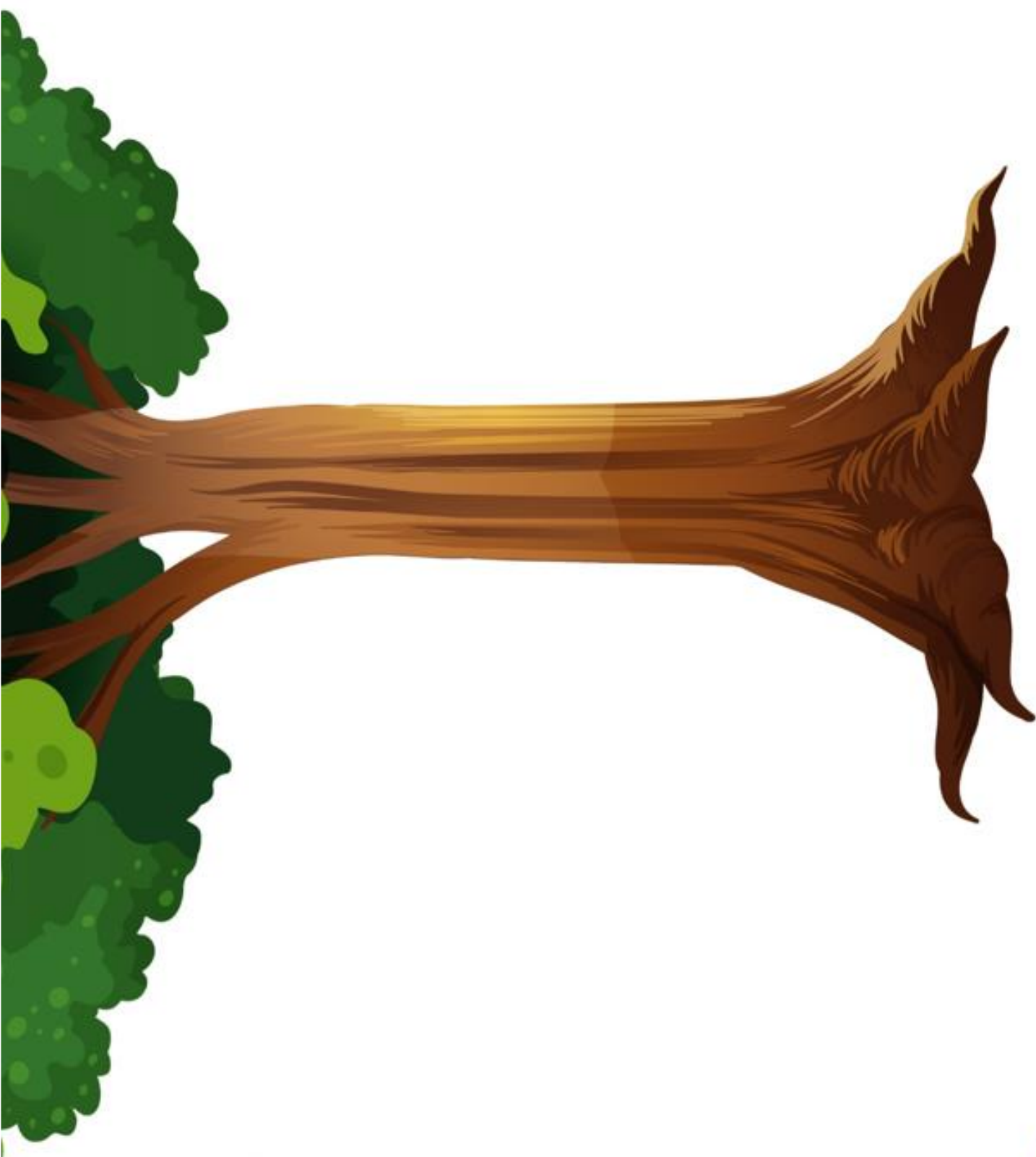


Le jeu devient aussi un jeu de mémoire si l'on repose la carte piochée au même endroit. Les élèves peuvent alors mémoriser l'emplacement des bonnes et des mauvaises cartes.









# Le matériel à imprimer (version A4)

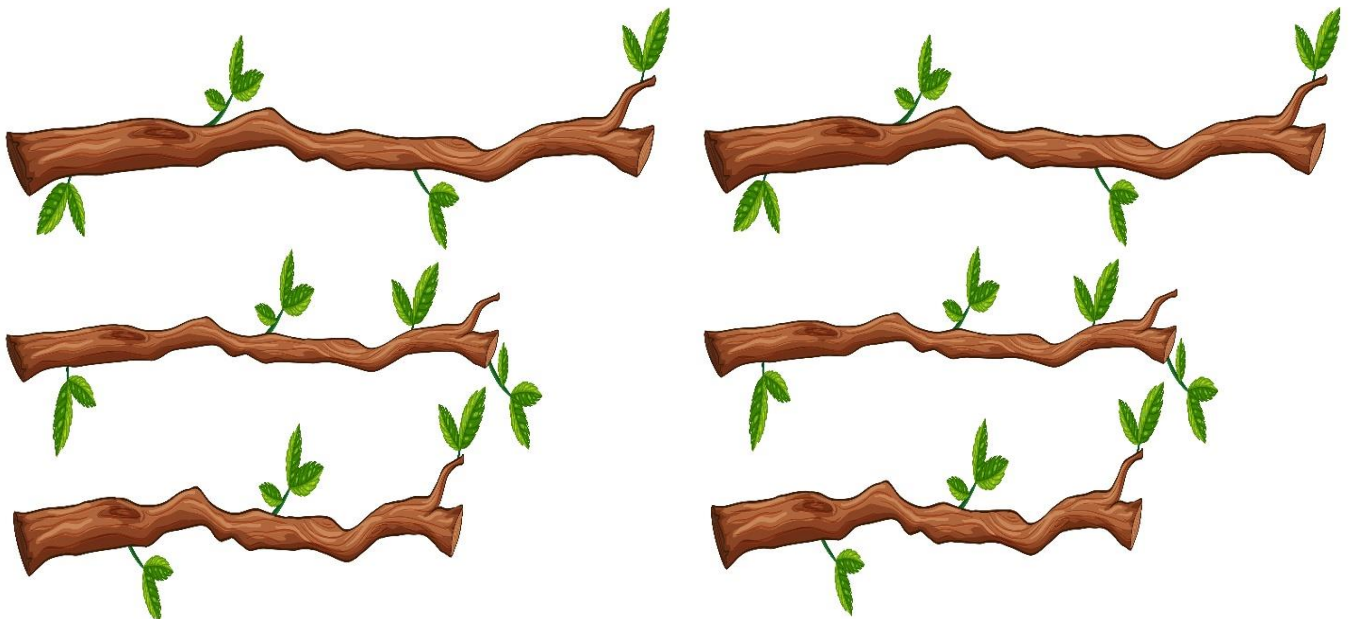
Les oiseaux :



Le nid :



Les branches :





# Le matériel à imprimer (version A3)

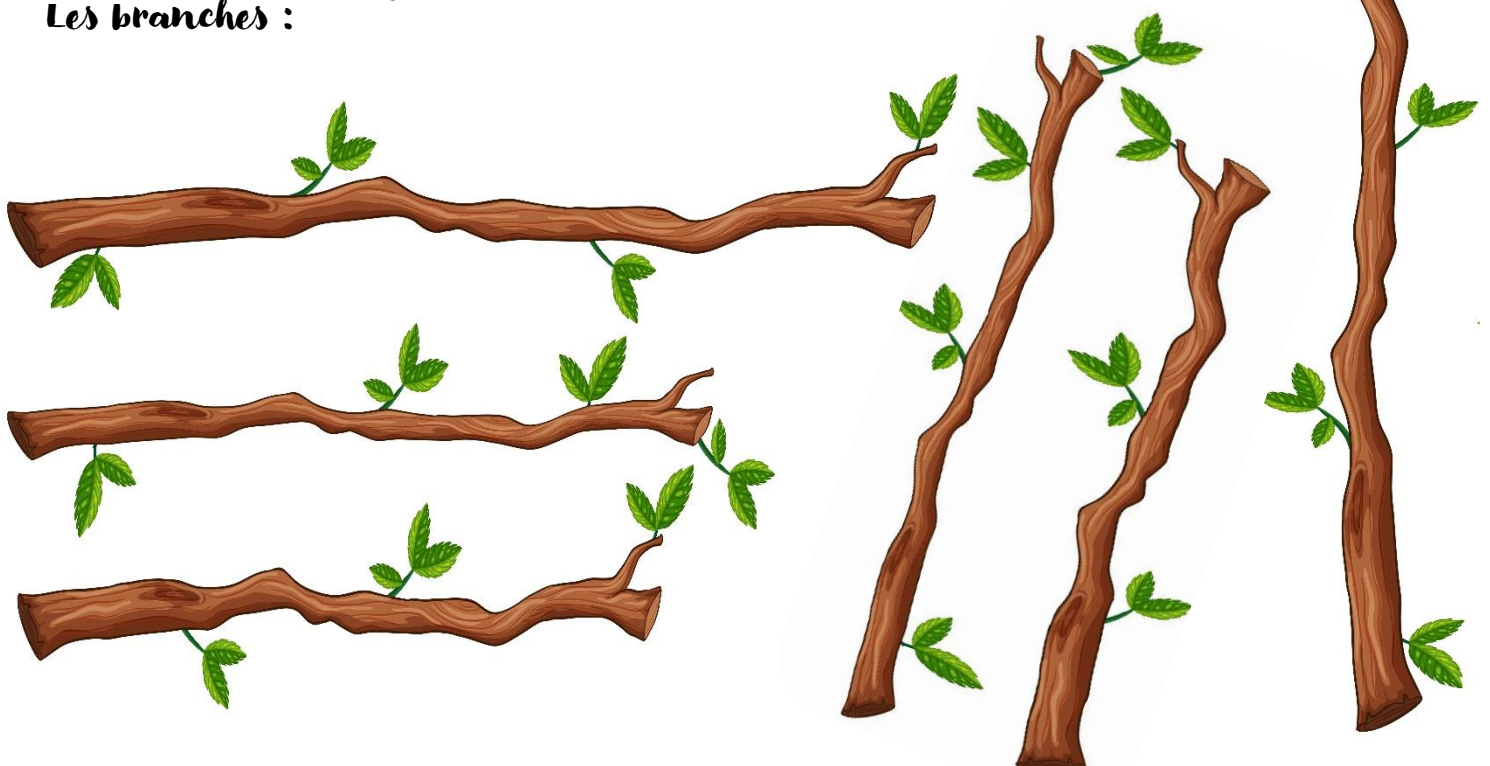
Les oiseaux :



Le nid :



Les branches :







Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid

Le jeu du nid